

Bases del Hackathon sobre Biodiversidad y Desarrollo Rural Convocatoria Abierta Del 5 al 19 de septiembre

1. Participantes:

Esta convocatoria está dirigida exclusivamente a jóvenes de entre 15 a 35 años que residan en la región noroeste (Valverde Mao, Montecristi, Santiago Rodríguez y Dajabón), interesados en desarrollar soluciones aplicables y que contribuyan a la mejora de la calidad de vida de sus ciudadanos.

Se trata de una convocatoria abierta, por lo que incluye estudiantes, universitarios, profesionales, emprendedores, programadores, diseñadores, urbanistas, y otros perfiles enfocados en desarrollar acciones y proyectos con impacto social, económico y ambiental.

En caso de que algún participante del equipo sea menor de 18 años, deberá completar el formulario de autorización correspondiente, el cual debe ser firmado por su padre, madre o tutor legal. El formulario puede ser accedido mediante el documento identificado como: **“AUTORIZACIÓN PARA LA PARTICIPACIÓN EN EL HACKATHON DEL MINISTERIO DE LA JUVENTUD Y USO DE IMAGEN A MENOR DE EDAD”**.

De ser preseleccionado para la competencia final y haber participado como empresa, se deberá entregar copia del RNC, registro ONAPI, y constancia de estar al día en la TSS emitida por la DGII.

En caso de participar como grupo universitario, se debe incluir una carta de presentación oficial emitida por una autoridad universitaria. Nota: Cada universidad podrá presentar hasta dos proyectos oficiales.

2. Presentación del Proyecto:

Una vez aceptada su participación en la competencia, el grupo deberá entregar en fecha del 6 al 8 de octubre:

- Un (1) ejemplar impreso (**letra Arial 12, a color, encuadernado**)
- Un (1) USB con el proyecto en **formato PDF**

Durante el Demo Day, cada equipo deberá presentar:

- Un **prototipo** del proyecto
- El Ministerio de la Juventud proveerá para su Stand **Back panel rotulado** con el logo de los proyectos participantes y una **Mesa rectangular con sillas** para el equipo.

El **líder del proyecto** será el vocero principal en la exposición, con:

- **3 minutos de presentación oral**
- **2 minutos para responder preguntas** del jurado

Proyección de la presentación debe enviarse a más tardar del 15 de **octubre** al 17 de octubre, 2025, a los correos:

esmerlin.diaz@juventud.gob.do

laura.celeste@juventud.gob.do

3. Mentoría y Capacitación

Todos los equipos deben participar en las **capacitaciones ofrecidas por el Ministerio y las instituciones aliadas** a este Hackathon.

El enlace de registro del hackathon lo encuentra accediendo a la página Web del Ministerio de la Juventud o en la página de Instagram en el Enlace colocado en la biografía: <https://juventud.gob.do/region-cibao-noroeste-hackathon-biodiversidad-y-desarrollo-rural/>

4. Hackathon Región Noroeste

Objetivos

Objetivo General

Impulsar el desarrollo de soluciones innovadoras que promuevan la conservación de la biodiversidad y el fortalecimiento del desarrollo rural en la Región Cibao Noroeste, mediante la participación activa de jóvenes dominicanos en procesos de innovación, ciencia y emprendimiento sostenible. El objetivo es consolidar el liderazgo juvenil y generar impacto directo en comunidades rurales, contribuyendo a la Agenda 2030 y los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

Objetivos Específicos

- Involucrar a la juventud en la creación de proyectos que integren sostenibilidad, innovación y conocimiento local.

- Impulsar modelos de producción agrícola regenerativa, bioeconomía y ecoturismo comunitario.
- Utilizar tecnologías emergentes y datos abiertos para la gestión de recursos naturales y sistemas rurales.
- Fortalecer la vinculación entre jóvenes, universidades, cooperativas e instituciones para generar impacto en el territorio.

¿Quiénes pueden participar?

- Estudiantes universitarios.
- Emprendedores rurales.
- Programadores y diseñadores.
- Agrónomos y biólogos
- Jóvenes líderes comunitarios.

Modalidad: Equipos de 3 a 6 personas.

Fases del Hackathon

1. Convocatoria y selección de equipos.
2. Capacitaciones y mentoría previa.
3. Desarrollo del hackathon y presentación de proyectos (Demo Day).

Demo Day:

- Presentación ante un jurado experto
- Premiación de las mejores soluciones

Desafíos Clave: ¿Dónde Puedes Marcar la Diferencia?

Categorías del Hackathon:

- Agricultura sostenible y regenerativa.
- Monitoreo de biodiversidad con tecnologías accesibles.
- Economía circular y valorización de residuos agropecuarios.
- Ecoturismo comunitario y experiencias rurales sostenibles.

- Gestión hídrica (sequías, riego eficiente).
- Bioeconomía y productos con valor agregado.
- Aplicaciones móviles orientadas a la biodiversidad y/o el desarrollo rural.

Premios del Hackathon

El evento contará con premios no reembolsables por un total de **RD\$ 500,000**, distribuidos en cuatro categorías:

1. Primer Lugar: RD\$ 200,000
2. Segundo Lugar: RD\$ 150,000
3. Tercer Lugar: RD\$ 100,000
4. Mención Especial: RD\$ 50,000