

# Bases del Hackathon sobre Ciudades Inteligentes y Movilidad Urbana

## 1. Participantes:

Esta convocatoria está dirigida exclusivamente a jóvenes de entre 15 a 35 años que residan en la región Ozama (Distrito Nacional, Santo Domingo Norte, Santo Domingo Este, Santo Domingo Oeste), interesados en desarrollar soluciones urbanas innovadoras.

Se trata de una convocatoria abierta, por lo que incluye estudiantes, universitarios, profesionales, emprendedores, programadores, diseñadores, urbanistas y otros perfiles enfocados en mejorar la calidad de vida mediante soluciones tecnológicas.

En caso de que algún participante del equipo sea menor de 18 años, deberá completar el formulario de autorización correspondiente, el cual debe ser firmado por su padre, madre o tutor legal. El formulario puede ser accedido mediante el documento identificado como: "AUTORIZACIÓN PARA LA PARTICIPACIÓN EN EL HACKATHON DEL MINISTERIO DE LA JUVENTUD Y USO DE IMAGEN A MENOR DE EDAD".

De ser preseleccionado para la competencia final y haber participado como empresa, se deberá entregar copia del RNC, registro ONAPI, y constancia de estar al día en la TSS emitida por la DGII.

En caso de participar como grupo universitario, se debe incluir una carta de presentación oficial emitida por una autoridad universitaria. Nota: Cada universidad podrá presentar hasta dos proyectos oficiales.

## 2. Presentación del Proyecto:

Cada grupo deberá entregar:

- Un (1) ejemplar impreso (**letra Arial 12, a color, encuadernado**)
- Un (1) USB con el proyecto en **formato PDF**

Durante el Demo Day, cada equipo deberá presentar:

- Un **póster** o **banner tipo araña** (formato 5x6)
- Un **prototipo** del proyecto
- **Stand propio**, montado por el equipo o la universidad

El Ministerio de la Juventud proveerá:

- **Back panel rotulado** con el logo de los proyectos participantes
- **Mesa rectangular y sillas** para el equipo

El **líder del proyecto** será el vocero principal en la exposición, con:

- **5 minutos de presentación oral**
- **5 minutos para responder preguntas** del jurado

Proyección de la presentación debe enviarse a más tardar el **jueves 17 de julio** a los correos:

[esmerlin.diaz@juventud.gob.do](mailto:esmerlin.diaz@juventud.gob.do)

[laura.celeste@juventud.gob.do](mailto:laura.celeste@juventud.gob.do)

### 3. Mentoría y Capacitación

Todos los equipos deben participar en las **capacitaciones ofrecidas por el Ministerio y las instituciones aliadas** al hackathon.

### 4. Importante

Todo proyecto **debe ser expuesto ante el jurado evaluador** para ser considerado en la competencia.

La exposición en el stand **no sustituye la presentación oficial** ante el jurado.